

**HOY SE  
JUEGA**



**COPA 2018**



REGLAMENTO  
**FÚTBOL**

# REGLAMENTO GENERAL DE FÚTBOL



## ÍNDICE

### Temas

Títulos

Nº de Página

- 1) DE LA ORGANIZACIÓN Y FUNCIONAMIENTO
- 2) DE DIRECTORES TÉCNICO LOS CAPITANES
- 3) DE LA INDUMENTARIA
- 4) DE LA FORMA DEL TORNEO
- 5) DE LA ENTRADA EN CALOR
- 6) DE LOS TIEMPOS DE JUEGO
- 7) DE LOS CAMBIOS
- 8) DE LOS VEEDORES DEL PARTIDO
- 9) DE LAS SANCIONES
- 10) DE LAS AUTORIDADES DEL TORNEO
- 11) DE LOS PREMIOS
- 12) DE LAS SITUACIONES NO CONTEMPLADAS
- 13) INSCRIPCIÓN

## 1) DE LA ORGANIZACIÓN Y FUNCIONAMIENTO

1.1 El fixture completo será entregado en reunión con fecha a determinarse a los capitanes y DTS. y/o vencido el plazo de inscripción.

1.2 Es indispensable en dicha reunión la presencia de DIRECTORES TECNICOS Y CAPITANES de todos los equipos para evacuar dudas respecto al reglamento.

1.3 La organización presentará un informe todas las semanas con las posiciones de los equipos, goleadores, amonestados, expulsados, resultados de los partidos de la fecha, partidos de la próxima fecha; en la Fanpage (Facebook) HOY SE JUEGA 2018, vía whatsApp, (coordinadores) o alguna otra aplicación que impulse la organización. Cada equipo será responsable de tomar conocimiento de dicha información correspondiente al torneo.

1.4 La lista de buena fe debe estar completa en su totalidad para ser acreditada y viable. Si hubiere confusión u omisión en la información de la misma respecto de algún jugador, se tomará en dicho caso, una interpretación en contra del equipo que cometió el error, ej.: descalificación del jugador mal inscripto; o dependiendo de la gravedad, la suspensión del equipo.

1.5 El equipo deberá entregar una lista de buena fe completa con una cantidad de hasta 20 jugadores como máximo. Los mismos NO podrán estar inscriptos en dos equipos de manera simultánea, y NO PODRAN SER FEDERADOS EN NINGUNA LIGA CON FECHA 2018.

\*La organización se reserva la facultad de recurrir a la información respecto a las Federaciones, Ligas y Asociaciones de cada deporte para constatar los datos.

1.6 Todo jugador que esté en la lista de buena fe, pero que no acredite su documento de identidad, no se considerará inscripto.

1.7 Antes de cada partido el capitán ó DT tendrá la obligación de completar y firmar la planilla.

1.8 El capitán será responsable de su equipo ante la comisión organizadora para el cumplimiento de todas las pautas estipuladas.

1.9 Los menores de 18 (dieciocho) años deberán presentar autorización de sus padres y solicitar un permiso particular a la comisión organizadora.

1.10 Durante el desarrollo del torneo es un requisito OBLIGATORIO Y EXCLUYENTE presentar la CREDENCIAL IDENTIFICATORIA DEL TORNEO a cada partido que se juegue.

1.11 Se suspenderán los partidos en caso de lluvia y/u otros factores que la organización considere conveniente.

1.12 Si lloviera dentro de las 48 (cuarenta y ocho) horas previas al día de juego será responsabilidad exclusiva del capitán informarse sobre la realización de la fecha llamando al número de teléfono que se le informe a tal fin.

1.13 En caso de ser necesario realizar uno o más partidos fuera del día previsto originalmente por la organización, la misma lo/los reprogramará en el día y horario que se considere conveniente.

1.14 La comisión organizadora se reserva el derecho de admisión y permanencia de los equipos

o jugadores en cualquier situación que se considere anti deportiva, teniendo plena autoridad para descalificar a un jugador o al equipo completo del torneo, de acuerdo a la gravedad de la infracción. Él árbitro de cada partido tendrá la facultad de decidir, en conjunto con la comisión, la ejecución de la sanción correspondiente a la falta cometida.

1.15 La comisión organizadora por propia iniciativa, tiene facultad para convocar a una reunión de capitán y/o DT, para decidir y resolver cuestiones concernientes al torneo. La presencia de un representante por equipo, preferentemente capitanes y sub. Capitanes, es obligatoria.

## **2) DE LOS DIRECTORES TÉCNICOS Y CAPITANES**

2.1 Cada equipo participante deberá designar un Director técnico y un Capitán, y será exclusiva responsabilidad de éstos tomar conocimiento de toda información relevante o comunicación de último momento para el desarrollo de cada partido.

2.2 No se dará inicio a ningún partido sin la presencia del DT ó el Capitán, ambos estarán consignados en planilla y deberán firmar la misma acreditando su DNI. En casos excepcionales donde el DT no pueda asistir, el único capaz de tomar la responsabilidad es el jugador designado como capitán. De no hacerse presentes alguna de las personas antes mencionadas, el partido se dará por ganado al equipo contrario.

2.3 Los Capitanes son responsables de la hidratación del equipo y de todos los elementos

necesarios, para la entrada en calor, entretiempo, y en todo momento durante el desarrollo de la jornada.

### **3) DE LA INDUMENTARIA**

3.1 La organización proporcionará a cada equipo un juego de camisetas iguales y numeradas para la participación del torneo. El conjunto se compone de 18 (dieciocho) remeras de jugadores de campo y 2 (dos) remeras de arquero. El equipo deberá presentarse exclusivamente con las camisetas recibidas por parte de la organización, de lo contrario incurrirán en falta y no podrá desarrollarse el partido.

3.2 Esta prohibido jugar con botines con tapones de aluminio, se recomienda jugar con tapones plásticos y/o botines sin tapón o zapatillas deportivas.

3.3 No se permite jugar con gorra, gorros, aros, accesorios, relojes, y todo elemento que dificulte el desarrollo del juego y/o que pueda propiciar algún incidente físico.

3.4 De manera obligatoria, cada jugador deberá presentarse a cada partido con pantalón corto y medias, exceptuando al arquero. Además se recomienda el uso de canilleras de protección.

3.5 Todo aquél jugador que no cumpla con los artículos referidos a la indumentaria podrá ser suspendido por el Juez del partido.

3.6 La organización recomienda asignar un responsable del conjunto de camisetas que pueda llevarlo a cada partido, y retirarlo una vez concluido el mismo. Para evitar pérdidas ya que no habrá

reposición de camisetas por jugadores dados de baja. En tal caso, el DT será el responsable de reclamar al jugador que se retire de un equipo la devolución de la/las camisetas recibidas.

### **4) DE LA FORMA DEL TORNEO**

4.1 El torneo se jugará dividido en 3 categorías de las siguientes edades:

CATEGORIA 1: (nacidos desde 2004 hasta 2000)

CATEGORIA 2: (nacidos desde 1999 hasta 1992)

CATEGORIA 3 o LIBRE: (nacidos hasta 1991)

4.2 La categoría libre tendrá una cantidad máxima de hasta 30 equipos participantes, organizados en 5 zonas de 6 equipos, jugarán todos contra todos en sus respectivas zonas, clasificando los primeros de cada una de ellas y los dos mejores segundos, clasificando 8 equipos en total a la ronda de playoffs. Finalizada la fase de grupos, sumaran 4 puntos los 10 mejores equipos ubicados en la tabla de FAIR PLAY, será una tabla única entre los participantes de las 5 zonas, que suma puntos de la siguiente manera:

Suma 5 puntos el equipo que termina sin tarjetas un partido;

Resta 3 puntos por cada tarjeta amarilla;

Resta 4 puntos por cada tarjeta roja.

4.3 Las categorías 1 y 2 tendrán 16 equipos participantes, divididos en dos zonas de 8 equipos cada una, jugarán todos contra todos en sus respectivas zonas, de las cuales clasificaran los primeros 4 de cada grupo a la instancia de playoffs, teniendo en cuenta también la tabla UNICA de fairplay confeccionada con los integrantes de las dos

zonas, otorgándole 4 puntos a los 5 primeros equipos, y suma de la siguiente manera:

Suma 5 puntos el equipo que termina sin tarjetas un partido;

Suma 5 puntos el equipo que termina sin tarjetas un partido;

Resta 3 puntos por cada tarjeta amarilla;

Resta 4 puntos por cada tarjeta roja.

4.4 La ponderación de cada equipo en la tabla se determinará en función del Sistema Olímpico.

4.5 En los PLAYOFFs o ronda de clasificados (de IGUAL MANERA PARA LAS 3 CATEGORIAS), las llaves se determinarán con una tabla que ubica a los equipos del primero al octavo; y jugarán:

1° vs 8°

2° vs 7°

3° vs 6°

4° vs 5°

Jugando a su vez, 2 partidos (ida y vuelta) consagrando al ganador a partir de la diferencia entre ambos resultados. En caso de haber empate entre partidos, clasificará el de mayor diferencia de goles. En el caso en que un equipo gane un partido y empate el partido siguiente, clasificará el vencedor del primer encuentro. Se recurrirá a definición por penales en casos donde la diferencia de goles sea empatada.

**LA FINAL SE JUGARÁ A UN SOLO PARTIDO, Y SE RECURRIRÁ A LA DEFINICIÓN POR PENALES EN CASO DE EMPATE, SIN TIEMPO SUPLEMENTARIO.**

4.6 Aspectos generales: una vez entregada la Planilla, un jugador que figura en la misma, puede

firmar y participar del juego hasta el entretiempo, una vez comenzado el segundo tiempo no podrá ingresar ningún jugador.

4.7 Se deberá cumplir sin excepción el horario estipulado para el inicio de cada partido. En el caso en que un equipo no se presente a jugar el partido se dará ganado por 3 a 0 al equipo que se presentó y firmó planilla. El encuentro podrá comenzar con un mínimo de 7 jugadores, pudiendo a su vez considerar como perdido el encuentro para el equipo que presente menos jugadores que la cantidad mínima establecida, incluso perdiendo un jugador durante el desarrollo del juego.

4.8 La planilla de juego debe estar presentada y firmada por los jugadores 15 minutos antes del horario de juego informado en el fixture, de lo contrario será facultad de los organizadores decidir si jugar o suspender el encuentro. El veedor o encargado por parte de la organización presente en la cancha tiene la autoridad de decidir la adjudicación de los puntos.

## **5) DE LA ENTRADA EN CALOR**

5.1 Cada equipo deberá prever el tiempo de demora que demande la entrada en calor fuera del horario, para hacerse presentes a jugar en el horario establecido. Los equipos deberán presentarse con una antelación mínima de 30 minutos al horario programado para el comienzo oficial del encuentro por fixture a tal efecto.

5.2 La organización no se responsabiliza por la entrega de pelotas para la entrada en calor previa, fuera de la cancha o dentro de la misma. Cada equipo

deberá prever los elementos necesarios para la misma. La entrada en calor se realizará en los lugares destinados por la organización para tal fin.

## **6) DE LOS TIEMPOS DE JUEGO**

6.1 CATEGORÍA 1: 2 (dos) tiempos de 25 minutos cada uno.

6.2 CATEGORÍA 2 Y LIBRE 2 (dos) tiempos de 30 minutos cada uno.

## **7) DE LOS CAMBIOS**

7.1 Los cambios son ilimitados, no pudiendo ingresar nuevamente un jugador que ya hubiere estado en la cancha previamente.

7.2 Los cambios deberán ser informados por el responsable del equipo, antes de su ejecución, al planillero del partido y al árbitro.

## **8) DE LOS VEEDORES DEL PARTIDO**

8.1 Los veedores de cada partido no podrán completar las planillas de juego, el responsable del equipo o DT será responsable exclusivo de dicha tarea.

8.2 Están autorizados a reingresar la pelota suplente al campo de juego sólo por pedido del árbitro del partido.

8.3 Los veedores del partido no se responsabilizan por la actuación del árbitro o jueces de línea respecto a las decisiones concernientes a situaciones concretas de partido. En caso de existir diferencias, el único autorizado a expresar las mismas será el DT o Capitán para con el árbitro del partido.

Caso contrario, cualquier situación que los veedores, la comisión, o los mismos árbitros consideren como

agresiva o antideportiva podrá considerarse como falta grave, y factible de informar en Fairplay.

8.4 La función del veedor se limitará a informar en la planilla de juego el horario de inicio del partido, sin estar obligado a notificarlo a los capitanes, dejando la última decisión de avalar o no el partido a la comisión de organización.

## **9) DE LAS SANCIONES**

9.1 Las sanciones serán aplicadas en forma individual o al equipo según corresponda.

9.2 Tipos de sanciones: Advertencia, suspensión, quita de puntos y expulsión, o combinación entre ellas.

9.3 Existirá expulsión o quita de puntos a un equipo por mal comportamiento o agresiones de su parcialidad fuera de la cancha a árbitros, veedores o jugadores del otro equipo

9.4 Puede existir suspensión, expulsión de un jugador si una vez terminado el juego comete una falta (agresión, insulto) a un árbitro o veedor o si hay agresiones entre los dos equipos participantes del torneo antes o después del juego.

9.5 Los equipos y jugadores expulsados del torneo hoy se juega 2018 no podrán participar en las siguientes ediciones del torneo. La organización se reserva el derecho de admisión y permanencia de cualquier jugador y/o equipo en el campeonato.

9.6 Se permitirán únicamente 15 minutos de tolerancia a partir del horario informado para que el equipo citado se haga presente a comenzar el juego.

## **10) DE LAS AUTORIDADES DEL TORNEO**

10.1 Los veedores serán designados por la comisión

organizadora del Torneo Hoy se juega 2018, siendo ellos la autoridad máxima en cada partido, su potestad comenzará una vez que éste haya ingresado al club o espacio donde se disputen los partidos y hasta que se retiren todos los participantes quedando a su entera disposición la realización de informes de conductas anti deportivas por parte de los participantes, a los efectos de ser elevados a la comisión organizadora.

#### **11) DE LOS PREMIOS**

11.1 El premio mayor será un VIAJE para los CAMPEONES de cada categoría. En los días y lugares previamente coordinados por la organización.

#### **12) DE LAS SITUACIONES NO CONTEMPLADAS**

13.1 Toda aquella situación no contemplada en el presente reglamento, la comisión de organización la resolverá de acuerdo a su exclusivo criterio y obrando de oficio.

#### **14) INSCRIPCIÓN**

14.1 Las inscripciones se realizarán durante el mes de agosto, de manera digital, por los canales de información que brinde la organización. Todos los jugadores, responsables y DTs de cada equipo deberán acreditar su identidad y proveer a la organización toda la información que se requiera a tal fin.

